1.- Programa un algoritmo que realice la tabla de multiplicar del 12  
  
2.- Programa un algoritmo que realice la tabla de multiplicar de un numero introducido desde teclado, hasta la iteración deseada por el usuario. Ejemplo, tabla de 23 hasta el 95.  
23 x 95 = ???;  
  
3. Realiza un programa para determinar si un String es palíndromo.

4.Programa que reciba una frase y una letra por teclado. Deberá retornar como resultado cuántas veces existe esa letra dentro de la frase. Si no existe, imprimir un mensaje “Carácter no encontrado”.

5. Simular el comportamiento de un reloj digital, imprimiendo la hora, minutos y segundos de un día desde las 00:00:00 horas hasta las 23:59:59 horas

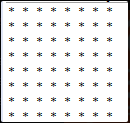
6.- Una persona desea invertir $1000.00 en un banco, el cual le otorga un 2% de interés mensual. Cual será la cantidad de dinero que esta persona tendrá al cabo de un año si todo el dinero lo reinvierte?.

7- Una persona desea invertir $700.00 en un banco, el cual le otorga un 2% de interés mensual. En cuantos meses tendrá mas de $1500, si reinvierte cada mes todo su dinero?.

[8. Programa Java que lea dos números y muestre los números desde el menor hasta el mayor](https://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com/2019/03/leer-dos-numeros-y-mostrar-los-numeros.html)

[9. Programa Java que lea dos números y muestre los números pares entre ellos](https://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com/2019/03/numeros-pares-entre-dos-numeros.html)

10[. Programa que lea números e indique si son positivos o negativos y pares o impares](https://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com/2019/04/repetitiva-numeros-positivos-negativos-pares-impares.html) y ademas muestre la sumatoria de los positivos y sumatoria de los impares.  
  
11. [Leer números por teclado hasta introducir una letra. Calcular la suma, la media y cuántos son mayores que la media.](http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es/2016/02/ejercicios-resueltos-con-arraylist-en-java.html)

12.Dibuja un cuadrado, como en la imagen que acompaña, introducir desde teclado el ancho y el alto.  
Ejemplo: 8 x 8

13.Se ingresan un conjunto de n edades de personas por teclado. El programa finalizara cuando el promedio de las edades sea superior a 25.